*1. ¿Qué es HTML, cuándo fue creado, versiones y última?*

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcado para estructurar documentos web mediante etiquetas manual.

Fue creado alrededor de 1991 por Tim Berners‑Lee en el CERN, como una versión simplificada de SGML con unas pocas etiquetas básicas

Principales versiones:

* HTML 1.0 (1991/1993): primera versión rudimentaria, muy limitada en funcionalidad
* HTML 2.0 (1995): primer estándar oficial, incorpora formularios, tablas, mapas de imagen
* HTML 3.2 (enero 1997): recomendación del W3C; añade scripts, applets Java, presentación mejorada.
* HTML 4.0 (1997–1998): introduce CSS, mejora accesibilidad, separación de contenido y presentación.
* HTML 4.01 (24 de diciembre de 1999): revisión corregida sin grandes cambios funcionales, se considera la última especificación de la serie 4.

La última versión oficial de esta familia es HTML 4.01. Desde entonces, el foco pasó a XHTML primero y luego a HTML5, que actualmente evoluciona como estándar vivo bajo WHATWG/W3C pero no con versiones numeradas como en el pasado.

*2. Principios básicos que recomienda W3C para creación de documentos HTML*

Según especificación HTML 4.01 y recomendaciones W3C para lograr documentos interoperables, accesibles y compatibles, se deben seguir principios como:

* Separación entre contenido y presentación: uso de CSS para estilos y HTML solo para estructura y semántica.
* Accesibilidad e internacionalización: prácticas para que los documentos sean legibles por lectores de pantalla y funcionen con diversos idiomas y codificaciones
* Uso de etiquetas semánticas en vez de presentacionales (evitando <b>, <font>, etc.).
* Validación del documento según DTD y estándares W3C.

*3. En la especificación HTML, ¿cuándo un elemento o atributo es desaprobado (deprecated)? ¿y obsoleto?*

* Un elemento/atributo está *desaprobado* (deprecated) cuando su uso está rechazado: aún funciona pero no es recomendado, se mantiene para compatibilidad, y tiene una alternativa moderna (por ejemplo, <font> en lugar de usar CSS).
* Un elemento/atributo se considera *obsoleto* (obsolete) cuando ya no forma parte de los estándares actuales y puede no ser soportado en navegadores modernos; es eliminado o reemplazado por otras recomendaciones.

En W3C también manejan estados como *Superseded*, *Obsolete Recommendation* u otros para especificaciones completas.

*4. ¿Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en HTML 4.01?*

*DTD* significa Document Type Definition: define la estructura y las reglas sintácticas de un documento HTML (etiquetas permitidas, orden, atributos, etc.), usado por validadores.

En HTML 4.01 existen tres posibles DTDs:

1. *DTD Strict (estricto)*: sin elementos presentacionales ni frame (solo estructura semántica + CSS).
2. *DTD Transitional (transicional)*: permite presentaciones (<font>, <center>), para compatibilidad con documentos antiguos.
3. *DTD Frameset*: igual al transicional pero con soporte para <frameset> y <frame> (para páginas con marcos).

*5. ¿Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?*

Los metadatos son datos sobre el documento HTML: título, carácter de codificación, autor, descripción, información para buscadores, viewport, etc. No se muestran como contenido, pero son útiles para navegadores, motores de búsqueda y herramientas externas.  
Se especifican dentro del elemento <head> usando etiquetas <meta>:

<meta charset="UTF-8">

<meta name="description" content="Breve descripción">

<meta name="author" content="Autor">

<title>Título de la página</title>

También se usan <link> para asociaciones (como hoja de estilo) y <title> como metadato de título del documento.